

## 1. **Modules Scouting Nederland**

### 1.1. Module Spelvisie en Spelaanbod

Deze module gaat in op de details van de spelvisie van Scouting Nederland en het spelaanbod.

Na het doorlopen van deze module:

- ben je in staat om de spelvisie SCOUTS en de activiteitengebieden te benoemen
- ben je in staat om het spelaanbod van je eigen speltak in woorden te brengen ( thema, opening, sluiting, wet & belofte, kernpunten van het programma, structuur van de speltak, progressiesysteem)
- ben je in staat om thema, activiteitengebieden, doorlopende leerlijn en progressiesysteem toe te passen in het activiteitenprogramma

Duur training: 2,5 uur incl. pauze en praktijkoefeningen

Minimum aantal deelnemers: 5

### 1.2. Scouting in de samenleving

Deze module neemt je mee vanaf het ontstaan van scouting tot nu.

Na het volgen van deze module weet je:

- hoe Scouting in Engeland en Nederland is ontstaan
- wat de bijdrage en de achterliggende ideeën zijn van Lord Baden Powell
- elk gedachtegoed de kern van scouting vormt (Scoutingmethode)
- dat er 2 wereldbonden zijn en je weet wat hun bijdrage is
- waarom er een Scoutfit is en welke onderdelen bij de Scoutfit horen
- elke rol scouting speelt in de samenleving
- hoe de democratie binnen Scouting werkt, zowel binnen een speltak als binnen Scouting
- hoe je als scouting een actieve bijdrage kunt leveren aan de samenleving

Duur training: 2,5 uur incl. pauze

Minimum aantal deelnemers: 5

### 1.3. Module Scouting Academy

Deze module gaat over de werking van Scouting Academy

Na het doorlopen van deze module:

- heb je kennis van de competentieontwikkelingsbenadering binnen Scouting Nederland;
- ken je de ontwikkelmogelijkheden binnen Scouting Academy;
- ken je de mogelijkheden op het gebied van vrijwilliger zijn bij Scouting (je loopbaan binnen Scouting)
- ken je de talentmanagement- en competentiesystematiek in Scouts Online;
- weet je hoe de competenties die je binnen Scouting hebt ontwikkeld buiten Scouting inzichtelijk gemaakt en benut kunnen worden.

Duur training: 2,5 uur incl. pauze

Minimum aantal deelnemers: 5

### 1.4. Module Leeftijdseigen Kenmerken

Deze module geeft meer informatie over leeftijdseigen kenmerken en hoe dit te verbinden met de spelvisie van de eigen speltak. Module kan gesplitst worden voor jongere en oudere speltakken.

Het volgen van deze module stelt je in staat om:

- afhankelijk van de speltak uitdaging te bieden aan en het motiveren van jeugdleden tot het leveren van inzet, nemen van initiatieven en het ontwikkelen van persoonlijke groei
- de normale ontwikkeling in de 5 ontwikkelingsgebieden aan te geven, zowel in de eigen als in

de naastliggende speltakken.

- het gedrag van jeugdleden op basis van deze ontwikkeling te verklaren en daar op een goede manier mee om te gaan
- de consequenties van het leeftijdseigene voor begeleiding en het speltakprogramma aan te geven
- afhankelijk van de speltak de spanningsdynamiek en fantasie van de jeugdleden een plaats te geven in het activiteitenprogramma
- te gaan met veelvoorkomende beperkingen zoals ADHD en autismespectrumstoornis

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

### 1.5. Module Activiteitenwensen en spelideeën

Na het volgen van deze module kun je stap 1 en 2 van de programmeercyclus toepassen.

Daarnaast ben je in staat om jeugdleden op hun eigen niveau inbreng in het programma te laten geven.

Stap 1 ideeën verzamelen:

- je kan verschillende manieren opnoemen om spelideeën op te doen. Hieronder valt het totale scala aan ideeënbronnen. Dus naast de Scoutinghulpmiddelen ook niet- Scouting specifieke bronnen, de media en brainstormtechnieken, zoals mindmap moderatie en associatie.
- je kan de meerwaarde van het gebruik van de speltakgidsen, activiteitenbank, progressiematrix en andere speltakmaterialen bij het maken van een programma toelichten.
- je bent in staat de voor de speltak belangrijke informatie op te zoeken in de daarvoor bestemde Scoutinguitgaven en een aantal niet Scouting gerelateerde uitgaven.
- je kan voor je speltak 1 spelidee uitwerken, dus een nieuw spel of een variatie van een ander spel
- je kan meerdere spelsoorten noemen en kiest er 2 om nieuwe spelideeën uit te werken.

Stap 2 keuzes maken: je kan benoemen met welke factoren rekening moet worden gehouden bij de keuze van een spel.

- In deze twee stappen kunnen jeugdleden veel betekenen dus je leert ook meer over jeugdparticipatie:
- je kan aangeven hoe inbreng van jeugdleden deel kan uitmaken van het gestalte geven aan een programma.
- je leert de methodes die je kan hanteren om een jeugdlid te stimuleren nieuwe programmaideeën te bedenken
- je kan ten minste twee manieren noemen waarop de inbreng van jeugdleden bij het programmeren kan worden verbeterd.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

### 1.6. Module Programmeren

Deze module gaat over het opdoen van spelideeën, het betrekken van de jeugdleden bij het maken van een programma en het opstellen van een meermaanden- en jarenplan.

Na het volgen van deze module kan je stap 3 en 4 van de programmacyclus toepassen. Dit zijn

Stap 3 maken van een planning:

- een programma maken rond een thema of activiteitsgebied
- beschrijven hoe een programma tot stand komt en waarom dat zo gebeurt
- de stappen van de programmacyclus benoemen

- de voor en de nadelen aangeven van een korte en lange termijn planning
- en lange termijnplanning maken waarin de veelzijdigheid van het Scoutingprogramma tot uiting komt

Stap 4 uitwerken en voorbereiden:

- in een lange termijnplanning en thema of project uitwerken
- in een lange termijnplanning progressie aanbrengen
- een draaiboek hanteren van een opkomst

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

### 1.7. Module Motivatietechnieken en groepsproces

In deze module wordt ingegaan op hoe je als leidinggevende kunt aansluiten bij de basisbehoeftes van kinderen en hen zo kunt motiveren tot spelenderwijs ontwikkelen.

Deze twee onderdelen van deze deelkwalificatie Motivatietechnieken en groepsproces worden in deze training gebruikt:

- Motivatietechnieken.
- Groepsproces.

Na het doorlopen van deze module:

- ken je de motivatiefactoren;
- ken je het progressiesysteem van je eigen leeftijdsgroep;
- kun je deze in relatie brengen met competentieontwikkeling;
- ondersteunend beoordelen van insignes en relatie tot motivatiefactoren.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

### 1.8. Module Veiligheid

In deze module vind je voor de drie onderdelen van deze deelkwalificatie Veiligheid achtergrondinformatie en werkvormen. Deze drie onderdelen van deze deelkwalificatie Veiligheid zijn

- Veilig werken.
- Risico's en situaties kunnen inschatten en daarnaar handelen.
- Ongevallen.

Na het volgend van deze module ben je in staat:

- om samen met het leidingteam zorg te dragen voor een veilige (speel)omgeving.
- om bij de voorbereiding van een activiteit de risico's en veiligheidsaspecten te benoemen.
- om toezicht te houden en overzicht te hebben bij het uitvoeren van activiteiten en op basis van veiligheids- en gedragsregels te handelen of in te grijpen.
- om zorgvuldig om te gaan met materialen en omgeving, tevens in staat zijn om dit
- verantwoordelijkheidsgevoel over te dragen aan de jeugdleden en ze hierin te begeleiden.
- om gepast op te treden in crisissituaties, bij ziekte en ongevallen. Hulp en steun bieden aan betrokkenen, tonen van inlevingsvermogen. In staat zijn scouts op te vangen en gerust te stellen.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 5

### 1.9. Module Presenteren en uitleggen van activiteiten

Er wordt verondersteld dat spel een voorwaarde is om tot ontwikkeling te komen. In deze module staat omschreven wat spel is waarom spel zo belangrijk is en hoe het spel geleid kan worden.

Na het doorlopen van deze module kun je:

- de verschillen tussen vrij spelen en geleid spelen aangeven;
- de voorbereiding van een spel of activiteit verzorgen
- een spel uitleggen;
- de spelleiding op je nemen;
- een spel afronden;
- vrij spelen begeleiden;
- beschrijven hoe de begeleider ondersteuning geeft bij spelleiding;
- een gesprek leiden;
- verklaren welke veiligheidseisen aan de spelsituatie moeten worden gesteld.

Duur training: 3 uur incl. pauze

Minimum aantal deelnemers: 8

#### 1.10.Module Gewenst Gedrag

In deze module vind je voor de twee onderdelen van de deelkwalificatie Gewenst gedrag achtergrondinformatie en werkvormen. Deze twee onderdelen van de deelkwalificatie Gewenst gedrag zijn:

- Gedragscode
- Veilig sociaal klimaat

##### Gedragscode

In het blok 'Gedragscode' wordt aandacht besteed aan het Protocol ongewenst gedrag en het noodnummer, maar ook aan kindermishandeling. Ook wordt ingegaan op de voorbeeldfunctie die je als leidinggevende hebt.

##### Veilig sociaal klimaat

In het blok 'Veilig sociaal klimaat' wordt aandacht besteed aan sociale veiligheid, het maken van omgangsregels in de Scoutinggroep en in de speltak en hoe om te gaan met ongewenst gedrag van (jeugd)leden.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

#### 1.11.Module Evalueren van activiteiten

In deze module wordt ingegaan op hoe je als leidinggevende een programma kunt evalueren en hoe je dat samen kunt doen met bevers, welpen en scouts.

Na het doorlopen van deze module:

- Kun je op verschillende manieren activiteiten evalueren.
- Kun je samen met jeugdleden op een actieve manier een evaluatie uitvoeren.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

#### 1.12.Module Gespreks- en overlegvaardigheden

In deze module vind je drie onderdelen:

- Gesprekstechnieken
- Communicatie met ouders
- Slechtnieuwsgesprekken

Na het doorlopen van deze module:

- Ben je in staat om een overleg in de speltak/groep/regio voor te bereiden en eraan deel te nemen
- Ben je in staat om een slechtnieuwsgesprek te voeren
- Ben je in staat om in je speltakteam werkzaamheden te evalueren en af te stemmen om de

kwaliteit van de speltak en de groep te verbeteren

- Heb je kennis van de spelregels met betrekking tot vergaderen en ben je in staat om een gesprek te leiden
- Ben je in staat om jeugdleden of mede-leiding aan te spreken op basis van de feedbackregels
- Ben je in staat om communicatie met ouders goed te structureren en uit te voeren.

Duur van de training: 3 uur

Minimum aantal deelnemers: 8

## 2. **Workshops**

### **a. Workshop Vrijwilligersbeleid:**

Het onderwerp "bestuurszaken" is zeer uitgebreid. Een groot aantal onderwerpen kunnen aan de orde komen. Vanuit de mogelijke deelnemers is met name het onderwerp "vrijwilligersbeleid" aangedragen. Dit zal dan ook een belangrijk onderdeel van de workshop worden.

Als eerste moet duidelijk worden dat er, wanneer we praten over het leiden van een vrijwilligersorganisatie, geen ijzeren wetten bestaan. Er is geen "precies goede" manier. De deelnemers aan de workshop moeten dus niet verwachten dat ze in een avond even te horen krijgen hoe het moet. Het zal veel meer "leren van elkaar" worden.

- Bestaande vrijwilligers behouden en verder opleiden
- Aanwas vanuit jongeren
- Werven van buitenaf

Het is de bedoeling om aan de hand van een aantal uitdagende stellingen te discussiëren over de onderwerpen. Iedereen kan dan datgene wat hij/zij geleerd heeft meenemen naar de eigen groep om het toe te passen in de eigen situatie.

### 3. Kamptraining

De kamptraining is een gezellige tweedaagse training in thema. Diverse vaardigheden die je op een kamp nodig hebt worden behandeld. Gedeeltelijk is dit theorie, maar voor het grootste deel is de kamptraining praktisch van opzet. Dus veel leren door te doen. Het gaat bijvoorbeeld om:

- een tent opzetten
- koken op houtvuur
- een kampvuurprogramma maken en leiden
- een keuken pionieren
- EHBO op kamp
- routetechnieken

#### **Huiswerk**

Om de kamptraining in twee dagen te kunnen houden, krijg je twee of drie opdrachten die je thuis moet voorbereiden. Dit kan bijvoorbeeld gaan om het leukste kampspel, je lekkerste recept om op houtvuur klaar te maken of het leukste liedje voor bij het kampvuur.

#### **Ervaringen delen**

In dit gezellige weekend is er genoeg tijd om je eigen ervaringen met andere deelnemers te delen. Team Trainingen plant veel ruimte in hiervoor.

#### **Krijg ik een kampkwalificatie?**



Ja. Voor deze training krijg je de kampkwalificatie. Onze training voldoet aan alle eisen van de Scouting Academy. Alle competenties en alle leeftijden komen aan bod. Je ontvangt dan ook de kwalificatie voor de speltak (bevers/welpen/scouts, lichtblauw; explorers/roverscouts, donkerblauw) waar je leiding aan geeft.

#### 4. **Teamleiderstraining**

De module bestaat uit drie onderdelen: ten eerste bekijken de deelnemers wat de verantwoordelijkheden van een teamleider zijn, vervolgens maken zij zichzelf bewust van hoe zij die verantwoordelijkheden zelf vervullen en tot slot proberen zij elkaar te helpen met problemen die zij daarbij tegenkomen.

Onderwerpen die tijdens de training aan bod komen:

Competentieroos, Kernkwaliteiten, Team(rollen), Leiderschapsstijlen, Taken en verantwoordelijkheden van de Teamleider, Motivatie/vergaderen/evalueren/feedback/slecht nieuwsgesprek/e-mail communicatie

Duur van de training: start zaterdagavond tot zondag 18.00 uur + een terugkomdag (3 uur)

Minimum aantal deelnemers: 8

